|  |
| --- |
| Forsvar, konvensjoneForsvar, konvensjoner |
| **Innmeldinger** |
|

|  |
| --- |
| Naturlig Alle direkte høyninger er sperrebetonte, overmelding er minst godt løft eller GF uten støtte, ny farge på 1 og 3-trinnet er krav, ny farge på 2 trinnet er kontruktivt ukrav.  |

 |
| **1 NT Innmelding** |
|

|  |
| --- |
| 15-18 hp. System on 12-16 hp in 4th seat. System Ont.  |

 |
| **Hopp-innmeldinger** |
| Sonebetont sperr |
| **Overmeldinger** |
| Direkte overmelding er Michaels Cuebid hvis naturlig fargeHopp-overmelding spør etter stopper.Overmelding (1x)-P-(1M)-2M er naturlig |
| **Forsvar mot 1 NT** |
| Against 15-17NT: Dbl = m+M, 2**♣ =** Both major, 2 = Mutli, 2M = M+m. Against weak NT: Dbl = Strenght. |
| **Forsvar mot sperremeldinger** |
| T/O. Leaping michaels against weak 2 and 32NT: 15-18(4M)-4NT=Any 2-colours |
| **Defence against strong 1♣ or strong 2♣** |
| Yeslek, Dbl =or  og ♠. |
| **Etter opplysende dobling fra motparten** |
|  |

|  |
| --- |
| Utspill og signaler |
| **Utspills stil** |
|  | Lead | In Partner’s Suit |
| Farge | 3/5th. | 3/5th. |
| NT | 4th highest invite | 3/5th. |
| Videre |  |
| **Utspill** |
| Kort | Mot farge | Mot NT |
| Ace | AKx/AKxx(x) | AK/AKx/AKxx(x) |
| King | AK**/**KQ/KQJ(x)/KQT | KQ/KQJ(x)/KQT(x) |
| Queen | QJ(x)/QJT(x) | AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x) |
| Jake | HJT(x)/JT(x) | HJT(x)/JT(x) |
| 10 | HT9x/ /T9x | HT9x/ T9x |
| 9 | H98x/98x  | H98x/98x |
| X | Hx**x**x/xx**x**x/xx**x**  | Hx**x**x/xx**x**x/xx**x** |
| **Kast i prioritert rekkefølge** |
|  | Makkers | Spilleførers | Avkast |
| Farge | Low=enc. | Distrib | Low=enc. |
| 2nd | Lavintal | Lavintal | Distrib |
| 3rd |  |  |  |
| NT: | Low=enc. | Distrib | Low=enc. |
| 2nd | Lavintal | Lavintal | Distrib |
| 3rd |  |  |  |
|  |
| Doblinger |
| **Opplysningsdoblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)** |
| Focused on major. Support x an xx up to 2♠, responsive x up to 4♠, t/o x up to 4♠, neg x up to 7 |
| **Spesielle, kunstige og kompetative Dbl/Rdbl** |
| NEG+RESP+KOMP DBLSupport x and xx |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **WBF** | **System****Kort** |  |
| **System: Naturlig** |
| Navn | Per-Ove Grime | Lars Allard |
| Klubb | Norrøna BK | Vikersund BK |
| Krets | Romerike | Buskerud |
| NBF medlem | 11257 | 11350 |
| Grunnsystem |
| **Generelt** |
| 54431NT (14)15-17 |
| **Spesielle meldinger som kan kreve forsvar** |
|

|  |
| --- |
| 2 = Ekren’s, 4-4 > 5-5 in major. Might be 11-12 in 3. and 4. seat.  |

 |
| **Kravpass situasjoner** |
|  |
| **Viktige prinsipper som ikke passer inn andre steder** |
|

|  |
| --- |
| XY-NTStrong or weak Marmic and Michaels. Leaping michaels is constructive. Manco  |

 |
| **Psykiske meldinger** |
| Happends |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Åpning | Kryss hvis kunstig | Minimum antall | Neg. Dobl. T.o.m. | Beskrivelse | Svar | Videre meldingsforløp | Forskjeller ved innmelding eller hvis pass først |
| 1 |  | 3 | 7 | 9-37 hp | 1,♠ might have longer 2 = inverted minor2♠ = 3-7 hp, natural2=7-9 hp with 5+ ♣, 3♣= Preempt (3-6) |  |  |
| 1 |  | 4 | 7 | 9-37 hp | 2 = inverted minor2♠ = 3-7 hp, natural3♣ =7-9hp with 5+ , 3= Preempt (3-6 hp) |  |  |
| 1 |  | 4 | 7 | 9-37 hp  | 2♠ er minisplinter2NT invite-Jacoby3= minisplinter3 = Preempt3♠ = unknown renons, (9)10-11 |  |  |
| 1♠ |  | 5 | 7 | 9-37 hp | 2NT invite+ Jacoby3= minisplinter3♠ preempt4♣= renons |  |  |
| 1 NT |  | --- | 7  | (14)15-17. Might have 5 card major, 6 card minor, 4441 | 2 Stayman, 2,= transfer, 2♠ = minor, 3♠ = Splinter |  |  |
| 2 | X | 0 |  | Strong. |  |  |  |
| 2 | X | 0 |  | 4-10 hp, 4-4 > 5-5 i ♠ | 2NT = 16-18 hp, not forcing3♣ = Relé3= 3-3 in major, invite. 3♠ = Preempt |  |  |
| 2 |  | 6 |  | Svake 2, (5)6 kort  | 2NT ask for shortness |  |  |
| 2♠ |  | 6 |  | Svake 2, (5)6 kort ♠ | 2NT ask for shortness |  |  |
| 2 NT |  | --- |  | 20-21 | Puppet, transfers, minorstayman | Slemkonvensjoner |
| 3x |  | 6 |  | Agressive style |  | RKCB 1430Minor BW = 1430Exclusion RKCBCue-bidLast train5NT Pick a slam |
| 3NT |  | 7 |  | To play | Gambling |
| 4, |   | 7 |  | Preempt (7)8 card |  |
| 4,♠ |  | 5 |  | To play | Cue-bid, 4NT=RKCB |
| 4NT |  | --- |  | Ask for spesific aces | 5 0, 5NT 2, 6= -ace |